

Renaissance



DE

INHALTSVERZEICHNIS

1. EINLEITUNG.....	3
2. LIEFERUMFANG	4
3. GERÄTEBESCHREIBUNG	4
3.1 BESCHREIBUNG DER DRUCKKNÖPFE	4
4. ERSTE SCHRITTE	5
4.1 LADEN DES AKKUS	5
4.2 AKKUSTAND	6
5. AUSGABESYSTEM	6
5.1 ANZEIGE VON NUMMERN	6
5.2 MEHRSTELLIGE ZAHLEN	7
5.3 ANZEIGE VON SIGNALEN	7
6. AUSGABEART	8
6.1 VIBRATIONSAUSGABE	8
6.2 AKUSTISCHE AUSGABE	8
6.3 KOMBINIERTER AUSGABE	8
6.4 ÜBERPRÜFUNG UND EINSTELLUNG DER AUSGABEART	8
6.5 ÜBERPRÜFEN UND EINSTELLEN DER AUSGABEGESCHWINDIGKEIT	9
6.6 ÜBERPRÜFEN UND EINSTELLEN DES STUNDENFORMATS	10
7. STANDARDMODUS.....	10
7.1 ÜBERPRÜFUNG UND AKTIVIERUNG DES STANDARDMODUS	10
7.2 ZEITANZEIGE IM STANDARDMODUS	10
7.3 DATUMSANZEIGE IM STANDARDMODUS	12
7.4 AUSGABE DER WERTE UND EINSTELLUNGEN DER ALARMFUNKTION	12
7.4.1 ALARMTON UND ALARMSTATUS.....	13
7.5 STÜNDLICHE ERINNERUNG: AUSLESEN VON WERTEN UND EINSTELLUNGEN	13
7.5.1 KLANG DER ERINNERUNGSFUNKTION.....	14
8. EASY MODUS.....	14
8.1 EASY MODUS: AKTIVIERUNG UND STATUSPRÜFUNG.....	14
8.2 ZEITANZEIGE IM EASY MODUS	14
8.3 DATUMSANZEIGE IM EASY MODUS.....	15
9. ANWENDUNGSMODUS	15
9.1 ANWENDUNGSMODUS: AKTIVIERUNG UND STATUSPRÜFUNG	15
9.2 COUNTDOWN TIMER ANWENDUNG.....	16
9.3 STOPPUHR	18
9.4 MEDIKAMENTEN-ALARM	20
9.4.1 MEDIKAMENTEN-ALARM: AUSLESEN VON WERTEN UND EINSTELLUNGEN.....	20

9.4.2	MEDIKAMENTEN-ALARM: TON UND STATUS	21
9.5	ERSTE MEDIKAMENTEN-ALARM GRUPPE	21
9.6	ZWEITE MEDIKAMENTEN-ALARM GRUPPE	21
10.	WIRELESS LINK MODUS.....	22
10.1	WIRELESS LINK MODUS: ÜBERPRÜFUNG UND AKTIVIERUNG	22
10.2	VERBINDEN MIT EINEM EXTERNEN GERÄT.....	22
10.3	KÜCHENWAAGE HEIDI MIT WIRELESS LINK	23
10.4	PERSONENWAAGE HAPPY DAY MIT WIRELESS LINK.....	24
10.5	DEAKTIVIEREN DES WIRELESS LINK MODUS.....	25
10.6	NEUSTART DES WIRELESS LINK MODUS	25
11.	EINSTELLUNGEN	26
11.1	EINSTELLEN VON WERTEN	26
11.2	EINSTELLUNGEN AUF STANDARDWERTE ZURÜCKSETZEN.....	26
11.3	ZURÜCKSETZEN DER UHR UND SOFTWARE UPDATE MODUS.....	27
12.	PROBLEMBEHANDLUNG	27
13.	SICHERHEIT UND REINIGUNG	28
14.	TECHNISCHE DATEN	28
15.	GARANTIE UND SERVICE	29
16	QUICK START & FAQ: NÜTZLICHE HINWEISE UND MERKHILFEN	29
16.1	FAQ: HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN	29
16.2	KLEINE MERKHILFEN FÜR ALLE EINSTELLUNGEN	32
16.3	GRAFISCHE DARSTELLUNG DER DRUCKKNÖPFE IN DEN EINZELNEN MODI	33
17.	GESETZLICHE HINWEISPFLICHT ZUR ENTSORGUNG	35
17.1	ENTSORGUNG GEBRAUCHTER ELEKTRISCHER GERÄTE.....	35
17.2	BATTERIEN UND AKKUS	35
18.	VERWENDETE SYMBOLE.....	36
19.	HERSTELLER	36

1. EINLEITUNG

Herzlichen Dank, dass Sie sich für die Renaissance entschieden haben. Sie nennen nun eine wahrlich besondere Uhr Ihr Eigen, denn Sie wurde von einem kleinen, internationalen Team Enthusiasten, einschließlich mir, von Grund auf neu entwickelt. Das war natürlich eine Herausforderung, aber auch ein sehr schöner Prozess. Ich wünsche mir, dass die Renaissance Ihnen genau so viel Freude bereitet wie uns. Schöne Zeit!

Ihr Dietmar Litschel

2. LIEFERUMFANG

Wie Sie sicher schon gemerkt haben, befindet sich in der Verpackung der Renaissance nicht nur die Uhr allein. Sie enthält außerdem:

- Micro USB Lade-Adapter
- Micro-USB-Kabel
- USB-Netzstecker
- Bedienungsanleitung in Schwarzschrift und auf Mini CD
- PC Software auf Mini CD

3. GERÄTEBESCHREIBUNG

Renaissance ist im Wesentlichen eine herkömmliche Armbanduhr, welche zuverlässig Zeit und Datum angibt. Ihr Aussehen aber ist alles andere als herkömmlich. An der Oberseite der Uhr, dort wo man normalerweise das Display oder die Zeiger erwarten würde, können 2 Gravuren ertastet werden. Der schmale Schriftzug der RENAISSANCE, und das kreisrunde Logo von Litschel Design. Display oder Zeiger hat die Renaissance keine, da alle Informationen durch Vibrationen oder akustische Signale ausgegeben werden. Bevor Sie nun weiterlesen oder hören, nehmen Sie Ihre Renaissance vorsichtig aus der Schachtel und legen Sie sie so vor sich hin, dass der metallische Teil nach oben zeigt und die Schmalseite mit den drei Tasten (zwei Funktionstasten und ein blinder Knopf) auf der rechten Seite sind.

3.1 BESCHREIBUNG DER DRUCKKNÖPFE

Renaissance verfügt über 4 Tasten, die sich alle auf den Schmalseiten der Uhr befinden und im Uhrzeigersinn angeordnet sind. Auf der rechten Schmalseite oben (auf ein Uhr) befindet sich Taste 1. Darunter (auf drei Uhr) befindet sich der ‚Blinde Knopf‘ und rechts unten (auf fünf Uhr) Taste 2. Taste 3 befindet sich auf der linken Seite unten (auf sieben Uhr) und Taste 4 links oben (auf elf Uhr).



4. ERSTE SCHRITTE

Nachdem Sie die Renaissance ausgepackt haben, entfernen Sie die Schutzfolie der Uhr. Renaissance wird von einem integrierten Akku versorgt, der vor dem Versenden standardmäßig aufgeladen ist. Trotzdem empfehlen wir Ihnen das Gerät vor dem ersten Gebrauch vollständig zu laden, entweder über das mitgelieferte Micro-USB-Kabel via Steckdose oder über Ihren Computer. Sie können die Uhr auch mittels Software synchronisieren, indem Sie die mitgelieferte Synchronisations-Software auf Ihrem Computer installieren und die Renaissance mittels Lade-Adapter und Micro-USB-Kabel mit Ihrem Computer verbinden.

Das Datum und die Zeit können auch manuell geändert werden, näheres dazu finden Sie ab Kapitel 7.2 „Zeitanzeige im Standardmodus“. Um Ihnen den Einstieg zu erleichtern, haben wir die häufigsten Fragen in dem Kapitel 16 „Quick Start & FAQ: Nützliche Hinweise und Merkhilfen zusammen gefasst“.

4.1 LADEN DES AKKUS

Um den Akku Ihrer Renaissance zu laden, verwenden Sie die mitgelieferte Micro-USB-Ladestation. Öffnen Sie die Ladestation, indem Sie den Knopf gegenüber von dem Micro-USB Steckplatz drücken.

Legen Sie die Uhr mit der gravierten Seite nach oben und der taktilen Markierung (Blinder Knopf) nahe zum Öffnungs-Knopf der Ladestation in die Ladestation. Nur wenn die Uhr richtig in der Ladestation platziert wurde, kann das Scharnier der Ladestation geschlossen werden. Stecken Sie das kleinere Ende des Micro-USB-Kabels in den Steckplatz auf der gegenüberliegenden Seite des Öffnungsknopfes.

Jetzt muss die Ladestation mit Strom versorgt werden. Sie können das größere Ende des Micro-USB Kabels in das mitgelieferte USB Netzteil, jedes andere USB Netzteil stecken oder mit einem Computer mit USB Anschluss verbinden.



Anmerkung: Abhängig vom USB-Port Ihres Computers kann das Laden des Akkus mehr oder weniger Zeit in Anspruch nehmen. Gleichzeitig wird beim Laden über den PC die Uhr immer synchronisiert, wenn zuvor die mitgelieferte Software installiert wurde. Wir empfehlen, persönliche Einstellungen zu speichern damit diese nicht gelöscht werden sollte der Akku entladen sein.

Bei Beginn und am Ende des Akkuladens, wird der Nutzer durch die Signale „Ladevorgang gestartet“ und „Ladevorgang beendet“ verständigt. Die Akkuladezeit beträgt mit dem mitgelieferten USB Ladegerät ungefähr 2 Stunden bei vollständig entladendem Akku.

Anmerkung: Sie können auch durch kurzes Drücken der Tastenkombination 2 und 4 den Ladestatus feststellen, während sich die Uhr in der Ladestation befindet. Renaissance wird das Signal „Ladevorgang gestartet“ ausgeben, wenn sie sich noch im Ladevorgang befindet oder „Ladevorgang beendet“ ausgeben, wenn der Ladevorgang beendet ist ausgeben.

Anmerkung: Um die Akkulebensdauer zu verlängern sollten Sie Ihre Uhr nicht länger als 6 Monate im entladenen Zustand lassen.

4.2 AKKUSTAND

Um den Akkustand abzufragen drücken Sie einmal kurz die Tastenkombination 2 und 4. Der Akkustand wird durch die Werte 10 (vollständig aufgeladen) bis 1 (Akku fast leer) angezeigt.

5.AUSGABESYSTEM

Die Renaissance basiert auf einem System, welches numerische Werte und spezielle Signale darstellt. Diese Signale können optional als Töne, Vibrationen oder beides gleichzeitig ausgegeben werden.

Jeder numerische Wert und jedes spezielle Signal wird als einzigartige Sequenzen dargestellt.

Sequenzen können 4 Arten von Signalen beinhalten:

- Das Wellensignal
- Das kurze Signal
- Das lange Signal
- Das sehr lange Signal (nur bei Ladevorgang in Verwendung)
- Das sehr lange Wellensignal (nur beim Medikamentenalarm und Countdown Signal in Verwendung)
- Das Click-Signal (nur bei manueller Einstellung in Verwendung)

5.1 ANZEIGE VON NUMMERN

Wenn Nummern angezeigt werden, besitzt jedes Signal einen eigenen, dazu passenden Wert:

Das Wellensignal steht für die Nummer 0

Das kurze Signal steht für die Nummer 1

Das lange Signal steht für die Nummer 4

Eine Ziffer kann als eine Summe von Werten errechnet werden.

Zum Beispiel:

Nummer 6: 1 langes Signal, 2 kurze Signale ($4 + 1 + 1$)

Nummer 9: 2 lange Signale, 1 kurzes Signal ($4 + 4 + 1$)

Anmerkung: Wenn eine Sequenz von Signalen als Nummer dargestellt wird, werden zuerst alle langen Signale ausgegeben und danach die kurzen.

5.2 MEHRSTELLIGE ZAHLEN

Die Renaissance zeigt, außer im Easy Modus, alle Nummern als zweistelligen Wert an. Sie werden als Zehnerstelle gefolgt von einer längeren Pause und danach als Einerstelle angezeigt. Ist der Wert kleiner als 10, wird die erste Ziffer als Nummer 0 ausgegeben (Wellensignal).

Zum Beispiel:

- 08: Wellensignal, längere Pause, zwei lange Signale
- 10: kurzes Signal, längere Pause, Wellensignal
- 16: kurzes Signal, längere Pause, langes Signal, zwei kurze Signale
- 23: 2 kurze Signale, längere Pause, drei kurze Signale

Auf diese Weise können Nummern von 0 bis 99 durch die Renaissance dargestellt werden.

Bitte beachten Sie, dass die Zeit im Standard Modus im 24 oder 12-Stunden-Format dargestellt werden kann und im Easy Modus ausschließlich im 12-Stunden-Format.

5.3 ANZEIGE VON SIGNALLEN

Zusätzlich zu den numerischen Werten verwendet Renaissance andere Signale um ein breites Spektrum an Informationen auszugeben. Diese Signale sind wie folgt:

EIN:	1 kurzes Signal
AUS:	1 Wellensignal
Ladevorgang gestartet:	1 kurzes Signal, 1 sehr langes Signal, 1 kurzes Signal
Ladevorgang beendet:	1 kurzes Signal, 1 sehr langes Signal, 2 kurze Signale
Fehler:	1 kurzes Signal, 3 lange Signale (mit sinkender Frequenz bei Warnsignal)
Ja:	1 langes Signal, 1 kurzes Signal, 1 langes Signal, 1 kurzes Signal
Nein:	1 kurzes Signal, 1 langes Signal, 1 kurzes Signal, 1 langes Signal
Bestätigung:	1 langes Signal
Alarmton:	3 Wellensignale
Schlummersignal:	3 Wellensignale, 1 kurzes Signal, 1 langes Signal
Medikamenten-Alarm-Signal:	1 sehr langes Wellensignal, gefolgt von der Nummer des eingestellten Alarmes
Countdown-Signal:	1 sehr langes Wellensignal
Notfallsignal (SOS):	3 kurze Signale, 3 lange Signale, 3 kurze Signale

Im Wireless Link Modus: (nur bei Renaissance +)

Suche nach Wireless Link Geräten:	Abfolge von einzelnen kurzen Signalen
Verbinden mit Wireless Geräten:	Abfolge von doppelten kurzen Signalen
Verbindung hergestellt:	Ja-Signal
Verbindung getrennt:	Nein-Signal
Wert empfangen:	4 kurze Signale, 1 langes Signal, 4 kurze Signale (mit steigender und fallender Frequenz bei Warnsignal)

6. AUSGABEART

Renaissance verfügt über 3 Ausgabearten:

- Vibrationen (Wert 0)
- Akustische Signale (Wert 1)
- Kombinierte Ausgabe (Wert 2)

Die aktuell eingestellte Ausgabeart kann durch zweimaliges, kurzes Drücken der Tastenkombination 2 und 4 angezeigt werden.

6.1 VIBRATIONSAUSGABE

Bei der Vibrationsausgabe werden Signale nur über Vibrationen ausgegeben. Diese Ausgabeart eignet sich speziell für taubblinde Anwender, einer Nutzung in einer lauten Umgebung oder für Anwender, die ihre Renaissance diskret benutzen möchten.

6.2 AKUSTISCHE AUSGABE

Signale werden bei dieser Ausgabeart nur über Piep Töne ausgegeben. Obwohl die Signale für Nummern und Informationen exakt dieselben sind, werden einige andere Frequenzen verwendet um dem Anwender dabei zu helfen, schneller die Signalabfolgen zu erkennen. Für Anwender, die die Renaissance ausschließlich über den akustischen Modus verwenden möchten, ist dies eine gute Alternative, die Batterielevensdauer im Gegensatz zum Kombinierten Modus zu verlängern.

6.3 KOMBINIERTE AUSGABE

Signale werden hier sowohl über Vibrationen als auch über akustische Signale ausgegeben.

Anmerkung: Dies ist die gelieferte Standard Ausgabeart bei der Renaissance.

6.4 ÜBERPRÜFUNG UND EINSTELLUNG DER AUSGABEART

Um zu überprüfen, welche Ausgabeart ausgewählt ist, drücken Sie zweimal kurz die Tastenkombination 2 und 4. Standardmäßig ist die kombinierte Ausgabe eingestellt, demnach wird Renaissance den Wert 2 (2 kurze Signale) ausgeben.

Um die Ausgabeart einzustellen, befolgen Sie diese Schritte:

1. Fragen Sie zuerst den aktuellen Wert der Einstellung ab, den Sie ändern möchten – dazu drücken Sie zweimal kurz die Tastenkombination 2 und 4.
2. Dann halten Sie gleichzeitig Taste 1 und Taste 3 gedrückt, bis Renaissance ein langes Signal ausgibt, das die Aktivierung des Einstellungs-Modus anzeigt.

3. Drücken Sie nun Taste 2 so oft, bis Sie die gewünschte Einstellung erreicht haben, nach jedem Druck auf Taste 2 erhalten Sie ein kurzes „Click“, das Sie bei der Eingabe unterstützen soll. Anfangs ist dieser Wert auf 0 eingestellt. Jedes Mal, wenn Sie Taste 2 drücken, erhöht sich der Wert um 1. Ändern Sie den Wert auf 0 für den Vibrationsmodus, auf 1 für den akustischen Modus und auf 2 für den kombinierten Modus. Jeder andere Wert ist ungültig und wird nicht akzeptiert.
4. Bestätigen Sie den neuen Wert durch kurzes Drücken der Tastenkombination 1 und 3. Wurde der neue Wert erfolgreich gespeichert, wird das „JA“-Signal ausgegeben. Bei ungültiger Eingabe oder Zeitüberschreitung durch Inaktivität (12 Sekunden) wird das „NEIN“-Signal ausgegeben und der alte eingestellte Wert bleibt bestehen.

Ausgabemodus

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
2+4	2x	kurz	Ausgabemodus	0, 1 oder 2
1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	Bestätigungssignal
2			Modus einstellen, für 0 keine Taste drücken	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	

6.5 ÜBERPRÜFEN UND EINSTELLEN DER AUSGABEGESCHWINDIGKEIT

Renaissance bietet die Möglichkeit, aus 7 verschiedenen Geschwindigkeitsstufen für die Signalausgabe zu wählen. Stufe 0 ist die langsamste und Stufe 6 die schnellste.

Um zu überprüfen, auf welchen Wert die Ausgabegeschwindigkeit eingestellt ist, drücken Sie dreimal kurz die Tastenkombination 2 und 4. Standard-Einstellung ist die Normalgeschwindigkeit, also wird Renaissance den Wert 3 ausgeben (3 kurze Signale).

Um die Ausgabegeschwindigkeit einzustellen, befolgen Sie diese Schritte:

1. Fragen Sie zuerst den aktuell eingestellten Wert ab – dazu drücken Sie dreimal kurz die Tastenkombination 2 und 4.
2. Halten Sie gleichzeitig Taste 1 und Taste 3 gedrückt, bis die Renaissance ein langes Signal ausgibt, welches den Wechsel in den Einstellungs-Modus anzeigt.
3. Drücken Sie jetzt die Taste 2 so oft, bis Sie die gewünschte Einstellung erreicht haben, Sie erhalten nach jedem Druck auf Taste 2 ein „Click“. Beim Starten des Einstellungs-Modus wird dieser Wert auf 0 gestellt. Jedes Mal, wenn Sie Taste 2 drücken, erhöht sich der Wert um 1. Ändern Sie den Wert auf 0 für die langsamste Geschwindigkeit (perfekt für Anfänger) oder bis zu Wert 6, welcher eher für fortgeschrittene Anwender geeignet ist. Die Standard-Einstellung ist Wert 3 (die Normalgeschwindigkeit). Höhere Werte als 6 sind ungültig und werden nicht akzeptiert.
4. Bestätigen Sie den neuen Wert durch kurzes Drücken der Tastenkombination 1 und 3. Wurde der neue Wert erfolgreich gespeichert, wird das „JA“-Signal ausgegeben. Bei ungültigem Eintrag oder Zeitüberschreitung durch Inaktivität (12 Sekunden) wird das „NEIN“-Signal ausgegeben und der alte eingestellte Wert bleibt bestehen.

Ausgabegeschwindigkeit

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
2+4	3x	kurz	Ausgabegeschwindigkeit	Werte zwischen 0 bis 6
1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	Bestätigungssignal
2			Einstellen, für 0 keine Taste drücken	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	

6.6 ÜBERPRÜFEN UND EINSTELLEN DES STUNDENFORMATS

Renaissance kann die Zeit im 24 oder 12 Stundenformat anzeigen. Um zu überprüfen, ob sich die Renaissance im 24 oder 12 Stundenformat befindet, drücken Sie 4 mal kurz die Tasten 2 und 4 gleichzeitig. Wenn ein kurzes Signal ausgegeben wird, befindet sich die Uhr im 12 Stundenmodus und bei einem Wellensignal befindet sie sich im 24 Stundenmodus. Um in den jeweils anderen Modus zu wechseln drücken Sie 3 mal kurz und einmal lang die Tasten 2 und 4. Um bei der 12 Stundenanzeige zwischen Vormittag und Nachmittag unterscheiden zu können, gibt die Renaissance vor 12 Uhr mittags ein Wellensignal nach der Zeitanzeige aus und nach 12 Uhr mittags folgt der Zeitanzeige ein langes Signal.

7. STANDARDMODUS

Renaissance verfügt über 4 verschiedene Modi - voreingestellt ist der Standardmodus. Dieser verfügt über den vollen Funktionsumfang: Zeitanzeige, Datumsanzeige, stündliche Erinnerung und die Alarmfunktion. In diesem Modus wird die Zeit wahlweise im 24-Stunden-Format oder 12 Stunden (a.m./p.m. System) angezeigt.

7.1 ÜBERPRÜFUNG UND AKTIVIERUNG DES STANDARDMODUS

Um zu überprüfen, ob der Standardmodus aktiv ist, drücken Sie kurz die Tastenkombination 2 und 3. Renaissance wird nun den Status durch Ausgabe der Signale EIN (1 kurzes Signal) oder AUS (1 Wellensignal) bekanntgeben.

Zur Aktivierung des Standardmodus, drücken Sie lange die Tastenkombination 2 und 3, bis Renaissance ein Bestätigungssignal ausgibt. Die Aktivierung des bereits aktiven Standardmodus hat keinen Effekt.

7.2 ZEITANZEIGE IM STANDARDMODUS

Die Zeit kann im Standardmodus durch Drücken der Taste 1 abgefragt werden.

Kurzes Drücken der Taste 1:

- Einmal - Anzeige der Stunden
- Zweimal - Anzeige der Minuten
- Dreimal - Anzeige der Sekunden

Um die Zeit, das Datum, eine gewünschte Weck-Zeit oder eine stündliche Erinnerungen einzustellen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Fragen Sie zuerst den aktuellen Wert ab, den Sie ändern möchten. Werte werden im Standardmodus immer als zweistellig ausgegeben, auch wenn die erste Ziffer 0 ist. Zum Beispiel: 7 Uhr wird als 07 ausgegeben.
2. Halten Sie die Tastenkombination 1 und 3 gedrückt, bis die Renaissance den Wechsel in den Einstellungsmodus durch ein Bestätigungssignal anzeigt.
3. Drücken Sie nun so oft Taste 1, bis Sie den Wert der Zehnerstelle und Taste 2, bis Sie den Wert der Einerstelle Ihrer gewünschten Zahl erreicht haben. Jedes Drücken wird von der Renaissance durch ein „Click“ bestätigt. Zu Beginn jeder Einstellung wird der Wert jeder Ziffer auf 0 gestellt. Jeder Druck auf Taste 1 erhöht die Zehnerstelle um 1. Jeder Druck auf Taste 2 erhöht die Einerstellen um 1. Erreicht der neue Wert 9, werden weitere Erhöhungen ignoriert.
4. Durch kurzes Drücken der Tastenkombination 1 und 3 bestätigen Sie den neuen Wert. Wurde der neue Wert erfolgreich gespeichert, wird ein „JA“-Signal ausgegeben. Bei ungültiger Eingabe oder Inaktivität im Einstellungsmodus wird das „NEIN“-Signal ausgegeben und der alte Wert bleibt bestehen.

Das Einstellen der Sekunden ist nicht möglich, diese können jedoch durch Drücken folgender Tastenabfolge auf 0 zurückgesetzt werden: Kurz Taste 1 + Kurz Taste 1 + Lang Taste 1

Anmerkung: Wird 12 Sekunden lang nichts geändert, wird der Einstellungsmodus automatisch verlassen.

Abfrage

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1	1x	kurz	Stunde	Stunde
1	2x	kurz	Minute	Minute
1	3x	kurz	Sekunde	Sekunde
1	3x	kurz-kurz-lang	Sekunden auf 0 setzen	Bestätigungssignal

Zuerst Abfrage der zu ändernden Funktion

Uhrzeit einstellen

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	Bestätigungssignal
1			Zehnerstelle einstellen	
2			Einerstelle einstellen	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	

7.3 DATUMSANZEIGE IM STANDARDMODUS

Das Datum kann im Standardmodus durch Drücken der Taste 2 abgefragt werden.

Kurzes Drücken der Taste 2:

- Einmal - Anzeige des Wochentages
- Zweimal - Anzeige des Tages
- Dreimal - Anzeige des Monats
- Viermal - Anzeige der letzten 2 Ziffern des Jahres

Um Werte oder Einstellungen zu ändern, gehen Sie so vor wie beim Einstellen der Uhrzeit.

Datum

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
2	1x	kurz	Wochentag	Wochentag, stellt sich automatisch ein
2	2x	kurz	Datum	Datum
2	3x	kurz	Monat	Monat
2	4x	kurz	Jahr	Jahr

Datum

einstellen

Zuerst Abfrage der zu ändernden Funktion

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	Bestätigungssignal
1			Zehnerstelle einstellen	
2			Einerstelle einstellen	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	

7.4 AUSGABE DER WERTE UND EINSTELLUNGEN DER ALARMFUNKTION

Sie können den Alarm auf jede Tageszeit einstellen und ihn als Wecker oder Erinnerung benutzen. Jegliche Informationen zur Alarmfunktion können durch Drücken der Taste 3 abgefragt werden.

Kurzes Drücken der Taste 3:

- Einmal - für die Stunde (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - für die Minuten (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Zur Überprüfung ob der Wecker aktiv ist (Signalausgabe [EIN/AUS])

Durch Drücken folgender Tastenabfolge kann die Alarmfunktion ein- und ausgeschaltet werden:
 Kurz Taste 3 + Kurz Taste 3 + Lang Taste 3

Nach Ausführung dieses Befehls gibt Renaissance ein Bestätigungssignal aus.
 Um Werte oder Einstellungen zu ändern, gehen Sie so vor wie beim Einstellen der Uhrzeit.

Alarm

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
3	1x	kurz	Alarmfunktion Anzeige Stunde	eingestellte Stunde
3	2x	kurz	Alarmfunktion Anzeige Minute	eingestellte Minuten
3	3x	kurz	Prüfen ob Alarm ein / aus	Ein / Aus Signal
3	3x	kurz-kurz-lang	Alarmfunktion ein- / ausschalten	Bestätigungssignal
1	1x	kurz	Alarm-Schlummerfunktion	1 Std. lang alle 5 min. Alarmsignal

Alarm

einstellen

Zuerst Abfrage der zu ändernden Funktion

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	Bestätigungssignal
1			Zehnerstelle einstellen	
2			Einerstelle einstellen	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	

7.4.1 ALARMTON UND ALARMSTATUS

Wenn der Alarm läutet, wird die Renaissance in den Alarmstatus versetzt. Wenn der Alarm nicht abgebrochen oder in Schlummerzustand versetzt wird, ertönt der Alarm während einer vollen Stunde alle 5 Minuten jeweils für 1 Minute und wird danach von selbst beendet. Um den Alarm sofort zu beenden, drücken Sie kurz die Tastenkombination 1 und 3. Um den Alarm in den Schlummerzustand zu versetzen, drücken Sie kurz die Taste 1 – das Alarmsignal wird umgehend beendet. Jeder weitere Alarm wird dann anstatt des regulären Alarmsignals das Schlummersignal verwenden, der Alarmstatus bleibt jedoch aktiv. Jeder andere Tastendruck im Zustand des Alarmstatus verursacht ein Alarmsignal oder Schlummersignal, um dem Anwender mitzuteilen, dass die Alarmfunktion ordnungsgemäß beendet werden muss, bevor die regulären Funktionen der Renaissance wieder verwendet werden können.

7.5 STÜNDLICHE ERINNERUNG: AUSLESEN VON WERTEN UND EINSTELLUNGEN

Jegliche Informationen betreffend der stündlichen Erinnerung können über die Taste 4 abgefragt werden.

Kurzes Drücken der Taste 4:

- Einmal - Startstunde für die Erinnerung (Zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Endstunde für die Erinnerung (Zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Dreimal - Überprüfung ob die Erinnerungsfunktion EIN oder AUS ist
(EIN/AUS)

Durch folgende Tastenabfolge kann die Erinnerungsfunktion ein- bzw. ausgeschaltet werden:

Kurz Taste 4 + Kurz Taste 4 + Lang Taste 4

Nach Ausführung dieses Befehls gibt Renaissance ein Bestätigungssignal aus.

Um Werte oder Einstellungen zu ändern, gehen Sie so vor wie beim Einstellen der Uhrzeit.

Stunden-Alarm

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
4	1x	kurz	Startstunde für stündliche Erinnerung	eingestellte Stunde
4	2x	kurz	Endstunde für stündliche Erinnerung	eingestellte Minuten
4	3x	kurz	Prüfen ob Erinnerungsfunktion ein / aus	Ein / Aus Signal
4	3x	kurz-kurz-lang	Erinnerungsfunktion ein- / ausschalten	Bestätigungssignal

Stunden-Alarm einstellen

Zuerst Abfrage der zu ändernden Funktion

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	Bestätigungssignal
1			Zehnerstelle einstellen	
2			Einerstelle einstellen	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	

7.5.1 KLANG DER ERINNERUNGSFUNKTION

Bei Erreichen der vom Benutzer eingestellten vollen Stunde ertönt ein spezielles Signal (4 kurze Signale gefolgt von 1 sehr langem Signal). Das Drücken einer beliebigen Taste beendet das Signal und wird nicht mehr wiederholt.

8. EASY MODUS

Der Easy Modus wurde speziell für Anfänger entwickelt, um sich mit der Renaissance vertraut zu machen.

Der Funktionsumfang wird hierbei auf die Anzeige von Stunden, Minuten, Tag, Monat und Wochentag beschränkt. Jede Ziffer wird separat abgefragt und angezeigt. Beispielsweise wird die Zehnerstelle der Stunde separat abgefragt und angegeben und die Einerstelle ebenso. Im Easy Modus wird die Zeit im 12-Stunden-Format angezeigt. Das Einstellen von Zeit- und Datumswerten ist in diesem Modus nicht möglich.

8.1 EASY MODUS: AKTIVIERUNG UND STATUSPRÜFUNG

Um zu prüfen, ob der Easy Modus aktiv ist, drücken Sie kurz die Tastenkombination 3 und 4. Die Renaissance gibt dann den Status durch Ausgabe der Signale EIN (1 kurzes Signal) oder AUS (1 Wellensignal) bekannt.

Zur Aktivierung des Easy Modus drücken Sie lange die Tastenkombination 3 und 4, bis die Renaissance ein Bestätigungssignal ausgibt. Die Aktivierung des bereits aktiven Easy Modus hat keinen Effekt.

8.2 ZEITANZEIGE IM EASY MODUS

Die Zeit kann im Easy Modus durch die Tasten 1 und 2 abgefragt werden.

Kurzes Drücken der Taste 1:

- Einmal - Anzeige der Zehnerstelle der aktuellen Stunde (einstellige Ausgabe [0 – 1])
- Zweimal - Anzeige der Einerstelle der aktuellen Stunde (einstellige Ausgabe [0 – 9])

Kurzes Drücken der Taste 2:

- Einmal - Anzeige der Zehnerstelle der aktuellen Minute (einstellige Ausgabe [0 – 5])
- Zweimal - Anzeige der Einerstelle der aktuellen Minute (einstellige Ausgabe [0 – 9])

8.3 DATUMSANZEIGE IM EASY MODUS

Das Datum kann im Easy Modus durch die Tasten 3 und 4 abgefragt werden.

Kurzes Drücken der Taste 3:

- Einmal Anzeige der Zehnerstelle des aktuellen Monats (einstellige Ausgabe [0 – 1])
- Zweimal Anzeige der Einerstelle des aktuellen Monats (einstellige Ausgabe [0 – 9])

Kurzes Drücken der Taste 4:

- Einmal - Anzeige der Zehnerstelle des aktuellen Tages (einstellige Ausgabe [0 – 3])
- Zweimal - Anzeige der Einerstelle des aktuellen Tages (einstellige Ausgabe [0 – 9])
- Dreimal - Anzeige des Wochentages (einstellige Ausgabe [1 – 7])

9. ANWENDUNGSMODUS

Der Anwendungsmodus bietet Zugang zu erweiterten Funktionen der Renaissance, wie zu acht verschiedenen Medizinischen Alarmen, Stoppuhr und Countdown Timer. Dieser Modus hat keine eigenen Funktionen, der Benutzer sucht lediglich eine gewünschte Anwendung aus.

9.1 ANWENDUNGSMODUS: AKTIVIERUNG UND STATUSPRÜFUNG

Um zu prüfen, ob der Anwendungsmodus aktiv ist, drücken Sie kurz die Tastenkombination 1 und 2. Renaissance gibt den Status durch Ausgabe des Signals AUS (1 Wellensignal) an, wenn keine Anwendung aktiv ist oder gibt durch eine Nummer bekannt, welche Anwendung aktiv ist:

- | | |
|---------------------|-----------------------------|
| 1 (1 kurzes Signal) | Countdown Timer |
| 2 (2 kurze Signale) | Stoppuhr |
| 3 (3 kurze Signale) | Medikamenten-Alarm Gruppe 1 |
| 4 (1 langes Signal) | Medikamenten-Alarm Gruppe 2 |

Um den Anwendungsmodus zu aktivieren, drücken Sie lange die Tastenkombination 1 und 2, bis Sie ein langes Bestätigungssignal erhalten. Jetzt haben Sie 12 Sekunden Zeit, um auszuwählen, welche Anwendung sie durch einmaliges, kurzes Drücken folgender Tasten aktivieren möchten:

- | | |
|---------|-----------------------------|
| Taste 1 | Countdown Timer |
| Taste 2 | Stoppuhr |
| Taste 3 | Medikamenten-Alarm Gruppe 1 |

Bei erfolgreicher Aktivierung wird das „JA“-Signal ausgegeben, andernfalls das „NEIN“-Signal.

Tastenbelegung Anwendungsmodus

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1+2	1x	kurz	Prüfen Anwendungsmodus ein/aus	1x kurz Countdown
				2x kurz Stoppuhr
				3x kurz Medikamenten-Alarm Gruppe 1
				1x lang Medikamenten-Alarm Gruppe 2
1+2	1x	lang	Aktivierung Anwendungsmodus	Bestätigungssignal
1	1x	kurz	Countdown Timer	Ja oder Nein Signal
2	1x	kurz	Stoppuhr	Ja oder Nein Signal
3	1x	kurz	Medikamenten-Alarm Gruppe 1	Ja oder Nein Signal
4	1x	kurz	Medikamenten-Alarm Gruppe 2	Ja oder Nein Signal

9.2 COUNTDOWN TIMER ANWENDUNG

Der Countdown Timer ermöglicht es dem Nutzer, eine bestimmte Zeit einzustellen und bei Erreichen dieser, alarmiert zu werden. Es sind Intervalle bis zu 23:59:59 möglich. Die Funktionen „Pause“ und „Fortsetzen“ sind verfügbar, ebenso wie für den Schnellzugriff zwei benutzerdefinierte voreingestellte Zeiten.

Standardmäßig ist der Ausgangswert des Zeitintervalls (verwaltet über Taste 2) auf 00:01:00 eingestellt. Aber die Uhr behält immer den vom Nutzer zuletzt eingegebenen Zeitwert, bis dieser wieder in einen anderen Wert geändert wird. Voreinstellung 1 hat einen Ausgangswert von 00:03:00 und Voreinstellung 2 einen von 00:10:00. Der Nutzer kann diese Werte nach seinem eigenen Geschmack ändern.

Bei Betrieb des Countdown Timers wird ein „Tick“-Signal alle 2 Sekunden über Vibrationen und/oder Piep Töne gemäß eingestelltem Ausgabemodus ausgegeben. Bei Beenden der Anwendung wird der Countdown Timer gestoppt und auf seinen Standardwert zurückgesetzt. Bei Erreichen der voreingestellten Zeit ertönt ein spezielles Signal (ein sehr langes Wellensignal) alle 2 Sekunden für 1 Minute oder bis dieses abgestellt wird (kurzes Drücken der Tastenkombination 1 und 3).

Nach erstmaliger Aktivierung der Anwendung kann der Nutzer den Timer durch langes Drücken der Taste 1 starten, allerdings wird bei Erreichen der voreingestellten Zeit der Anfangswert nicht überschrieben, somit muss der Nutzer entweder das aktuelle Intervall ändern oder den Countdown Timer neu starten (langes Drücken von Taste 2).

Folgende Befehle sind in dieser Anwendung verfügbar:

Kurzes Drücken von Taste 1:

- Einmal - Anzeige der verbleibenden Stunden (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der verbleibenden Minuten (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der verbleibenden Sekunden (zweistellige Ausgabe [0 – 59])

Das Starten, Anhalten und Fortsetzen des Countdown Timers wird durch langes Drücken der Taste 1 erreicht.

Kurzes Drücken von Taste 2:

- Einmal - Anzeige der Stunden des gesetzten Intervalls (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten des gesetzten Intervalls (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der Sekunden des gesetzten Intervalls (zweistellige Ausgabe [0 – 59])

Durch langes Drücken von Taste 2 wird ein neuer Countdown-Zyklus mit dem Standard-Intervall gestartet und jeglicher bereits laufender Countdown ignoriert.

Kurzes Drücken von Taste 3:

- Einmal - Anzeige der Stunden von Voreinstellung 1 (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten von Voreinstellung 1 (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der Sekunden von Voreinstellung 1 (zweistellige Ausgabe [0 – 59])

Durch langes Drücken von Taste 3 laden Sie die Voreinstellung 1 in das Standard-Intervall. Dieser Befehl beendet jeden bereits laufenden Countdown.

Kurzes Drücken von Taste 4:

- Einmal - Anzeige der Stunden von Voreinstellung 2 (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten von Voreinstellung 2 (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der Sekunden von Voreinstellung 2 (zweistellige Ausgabe [0 – 59])

Durch langes Drücken von Taste 4 laden Sie die Voreinstellung 2 in das Standard-Intervall. Dieser Befehl beendet jeden bereits laufenden Countdown.

Um Werte oder Einstellungen zu ändern gehen Sie vor wie bei Einstellungen der Uhrzeit. Das Betreten der Einstellungen beendet außerdem jeden laufenden Countdown.

Countdown-Timer

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1+2	1x	lang	Aktivierung Anwendungsmodus	Bestätigungssignal
1	1x	kurz	Countdown Timer	Ja oder Nein Signal
1	1x	kurz	Abfrage Stunde, nicht einstellbar	Verbleibende Stunde
1	2x	kurz	Abfrage Minute, nicht einstellbar	Verbleibende Minute
1	3x	kurz	Abfrage Sekunde, nicht einstellbar	Verbleibende Sekunde
1	1x	lang	Starten, Anhalten, Fortsetzen	Bestätigungssignal
2	1x	kurz	Abfrage Stunde	Intervall der gesetzten Stunde

2	2x	kurz	Abfrage Minute	Intervall der gesetzten Minute
2	3x	kurz	Abfrage Sekunde	Intervall der gesetzten Sekunde
2	1x	lang	Starten eines neuen Countdowns	Bestätigungssignal
3	1x	kurz	Abfrage Stunde	Voreinstellung 1 Stunde
3	2x	kurz	Abfrage Minute	Voreinstellung 1 Minute
3	3x	kurz	Abfrage Sekunde	Voreinstellung 1 Sekunde
3	1x	Lang	Laden der Voreinstellung 1	Bestätigungssignal
4	1x	kurz	Abfrage Stunde	Voreinstellung 2 Stunde
4	2x	kurz	Abfrage Minute	Voreinstellung 2 Minute
4	3x	kurz	Abfrage Sekunde	Voreinstellung 2 Sekunde
4	1x	lang	Laden der Voreinstellung 2	Bestätigungssignal

Einstellen Countdown Timer

1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	
1			Zehnerstelle einstellen	
2			Einerstelle einstellen	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	
2+3	1x	lang	Verlassen des Anwendungsmodus	

9.3 STOPPUHR

Die Stoppuhr ermöglicht Ihnen neben den Funktionen Start/Pause/Fortsetzen auch die letzten, kürzesten und längsten Rundenzeiten zu ermitteln. Bei Betrieb der Stoppuhr werden alle 2 Sekunden "Tick"-Signale über Vibrationen und/oder Piep Töne gemäß eingestelltem Ausgabemodus ausgegeben.

Das Verlassen der Anwendung beendet die Stoppuhr und setzt die Funktion auf ihre Standardwerte zurück. Nach Erreichen einer Rundenzeit von 23:59:00 wird die Anwendung automatisch beendet. Um die Werte zu löschen und die Stoppuhr zurückzusetzen starten bzw. aktivieren Sie die Anwendung neu.

Folgende Befehle sind in dieser Anwendung verfügbar:

Kurzes Drücken der Taste 1:

- Einmal - Anzeige der Stunden der aktuellen Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten der aktuellen Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der Sekunden der aktuellen Runden (zweistellige Ausgabe [0 -59])

Das Starten, Anhalten und Fortsetzen der Stoppuhr wird durch einen langen Druck auf Taste 1 erreicht.

Kurzes Drücken der Taste 2:

- Einmal - Anzeige der Stunden der letzten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten der letzten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der Sekunden letzten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 59])

Durch langes Drücken der Taste 2 kann das Ende der aktuellen Runde festgesetzt und die Zeitnahme für die nächste Runde begonnen werden.

Kurzes Drücken der Taste 3:

- Einmal - Anzeige der Stunden der kürzesten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten kürzesten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der Sekunden der kürzesten Runden (zweistellige Ausgabe [0-59])

Durch langes Drücken der Taste 3 wird die kürzeste Rundenzeit gelöscht.

Kurzes Drücken der Taste 4:

- Einmal - Anzeige der Stunden der längsten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten der längsten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Anzeige der Sekunden der längsten Runden (zweistellige Ausgabe [0 – 59])

Durch langes Drücken der Taste 4 wird die längste Rundenzeit gelöscht.

Um Werte oder Einstellungen zu ändern gehen Sie vor wie beim Einstellen der Uhrzeit.

Stoppuhr

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
1+2	1x	lang	Aktivierung Anwendungsmodus	Bestätigungssignal
2	1x	kurz	Stoppuhr	Ja oder Nein Signal
1	1x	kurz	Abfrage Stunde, nicht einstellbar	Stunde der aktuellen Runde (0-23)
1	2x	kurz	Abfrage Minute, nicht einstellbar	Minute der aktuellen Runde (0-59)
1	3x	kurz	Abfrage Sekunde, nicht einstellbar	Sekunde der aktuellen Runde (0-59)
1	1x	lang	Starten, Anhalten, Fortsetzen	Bestätigungssignal
2	1x	kurz	Abfrage Stunde	Stunde der letzten Runde (0-23)
2	2x	kurz	Abfrage Minute	Minute der letzten Runde (0-59)
2	3x	kurz	Abfrage Sekunde	Sekunde der letzten Runde (0-59)
2	1x	lang	Ende aktuelle Runde + Start neuer Runde	Bestätigungssignal
3	1x	kurz	Abfrage Stunde	Stunde der kürzesten Runde (0-23)
3	2x	kurz	Abfrage Minute	Minute der kürzesten Runde (0-59)
3	3x	kurz	Abfrage Sekunde	Sekunde der kürzesten Runde (0-59)
3	1x	Lang	Löschen der kürzesten Rundenzeit	Bestätigungssignal

4	1x	kurz	Abfrage Stunde	Stunde der längsten Runde (0-23)
4	2x	kurz	Abfrage Minute	Minute der längsten Runde (0-59)
4	3x	kurz	Abfrage Sekunde	Sekunde der längsten Runde (0-59)
4	1x	lang	Löschen der längsten Rundenzeit	Bestätigungssignal

Einstellen Stoppuhr

1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	
1			Zehnerstelle einstellen	
2			Einerstelle einstellen	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	
2+3	1x	lang	Verlassen des Anwendungsmodus	

9.4 MEDIKAMENTEN-ALARM

Medikamenten-Alarme sind eine spezielle Form des Alarms, welche besonders zur Unterstützung der Benutzer für die Einhaltung ihrer täglichen Behandlungen entwickelt wurde (wie z.B. Einnahme von Tabletten, Therapien oder ähnliches). Diese Erinnerungen müssen ordnungsgemäß beendet werden, andernfalls erfolgt nach 3 Alarm-Durchläufen automatisch ein konstantes Notfallsignal (SOS) mittels Piep Tönen und Vibrationen und die Einstellungen des aktuellen Ausgabemodus werden ignoriert.

Diese Reaktion soll Menschen in unmittelbarer Umgebung des Besitzers der Uhr aufmerksam machen, dass dieser Hilfe braucht und nicht dazu fähig war, den Medikamenten-Alarm ordnungsgemäß zu beenden. Jeder Medikamenten-Alarm hat seinen einzigartigen Ausgabe-Ton damit der Benutzer sofort erkennt, um welchen Medikamenten-Alarm es sich handelt. Jeder Medikamenten-Alarm enthält zuerst ein sehr langes Wellensignal, gefolgt von einer Zahl, die der Nummer des Alarms entspricht. Wenn zwei oder mehrere Medikamenten-Alarme auf dieselbe Zeit eingestellt sind, kann nur einer von ihnen aktiviert werden.

9.4.1 MEDIKAMENTEN-ALARM: AUSLESEN VON WERTEN UND EINSTELLUNGEN

Der Medikamenten-Alarm kann auf jede beliebige Tageszeit eingestellt werden. Jegliche Information betreffend des Medikamenten-Alarms kann durch die zugeordnete Taste der zugehörigen Medikamenten-Alarm Gruppe abgefragt werden.

Kurzes Drücken der zugeordneten Taste:

- Einmal - Anzeige der Stunden (zweistellige Ausgabe [0 – 23])
- Zweimal - Anzeige der Minuten (zweistellige Ausgabe [0 – 59])
- Dreimal - Überprüfung ob die Erinnerung EIN oder AUS ist (EIN/AUS)

Durch Drücken folgender Tastenabfolge kann der jeweilige Medikamenten-Alarm ein- bzw. ausgeschaltet werden:

Kurz (zugeordnete Taste) + Kurz (zugeordnete Taste) + Lang (zugeordnete Taste)

Nach Ausführung dieses Befehls gibt Renaissance ein Bestätigungssignal aus.
Um Werte oder Einstellungen zu ändern, gehen Sie so vor wie beim Einstellen der Uhrzeit.

Medikamenten-Alarm

Taste	Anzahl	Dauer	Befehl	Ausgabe
jede	1x	kurz	Abfrage Stunde	Stunde (0 - 23)
jede	2x	kurz	Abfrage Minute	Minute (0 - 59)
jede	3x	kurz	Prüfen ein/aus	Ein / Aus Signal
jede	3x	kurz-kurz-lang	Jeweiligen Med.-Alarm ein-/ausschalten	Bestätigungssignal
1+3	1x	kurz	Medikamenten-Alarm abstellen	

Einstellen Medikamenten-Alarm

1+3	1x	lang	Aktivierung der Einstellungen	
1			Zehnerstelle einstellen	
2			Einerstelle einstellen	
1+3	1x	kurz	Bestätigung der Einstellung	
2+3	1x	lang	Verlassen des Anwendungsmodus	
4	1x	kurz-kurz-lang	Nach Verlassen Ein-/Ausschalten	Bestätigungssignal

9.4.2 MEDIKAMENTEN-ALARM: TON UND STATUS

Bei Ertönen des Medikamenten-alarms wird die Renaissance in den Medikamenten-Alarm Status versetzt. Wird der Alarm nicht abgestellt, klingelt er in 4-Sekunden-Intervallen alle 2 Minuten für jeweils 1 Minute und geht nach der 6. Minute in ein ununterbrochenes Notfallsignal (SOS) über. Um den Medikamenten-Alarm zu beenden, halten Sie die Taste 1 und Taste 3 gleichzeitig gedrückt. Beim Medikamenten-Alarm gibt es keine Schlummerfunktion.

9.5 ERSTE MEDIKAMENTEN-ALARM GRUPPE

Diese Gruppe enthält die Medikamenten-Alarmer 1 bis 4. Dieser sind die folgenden Tasten zugeordnet:

Medikamenten-Alarm 1	-	Taste 1
Medikamenten-Alarm 2	-	Taste 2
Medikamenten-Alarm 3	-	Taste 3
Medikamenten-Alarm 4	-	Taste 4

9.6 ZWEITE MEDIKAMENTEN-ALARM GRUPPE

Diese Gruppe enthält die Medikamenten-Alarmer 5 bis 8. Dieser sind die folgenden Tasten zugeordnet:

Medikamenten-Alarm 5	-	Taste 1
Medikamenten-Alarm 6	-	Taste 2
Medikamenten-Alarm 7	-	Taste 3
Medikamenten-Alarm 8	-	Taste 4

10. WIRELESS LINK MODUS

Der Wireless Link Modus ermöglicht es der Renaissance, sich mit anderen Geräten zu verbinden und deren Informationen an die Renaissance zu übertragen. Dieser Modus ist nur bei der Renaissance Plus möglich!

Anmerkung: Bei Modellen der Renaissance ohne Wireless Link Funktion sind alle Wireless Link Modus-Befehle ungültig – es wird ein „Fehler“-Signal ausgegeben.

10.1 WIRELESS LINK MODUS: ÜBERPRÜFUNG UND AKTIVIERUNG

Um zu überprüfen, ob der Wireless Link Modus aktiv ist, drücken Sie gleichzeitig kurz die Tastenkombination 1 und 4. Renaissance gibt Ihnen den Status durch Ausgabe der Signale EIN (1 kurzes Signal) oder AUS (1 Wellensignal) bekannt.

10.2 VERBINDEN MIT EINEM EXTERNEN GERÄT

Um Renaissance mit einem externen Gerät via Wireless Link zu verbinden, muss sich ein verbindungs-fähiges Gerät in einem Umkreis von 10 Metern befinden. Der betreffende Modus muss auf jeweils beiden Geräten aktiviert sein.

1. Schalten Sie das externe Gerät ein und aktivieren Sie auf diesem den Wireless Link Modus.
2. Drücken Sie lange die Tastenkombination 1 und 4, bis die Renaissance ein Bestätigungssignal ausgibt, um den Wireless Link Mode zu aktivieren.
3. Eine Abfolge von kurzen Signalen beginnt, die anzeigen, dass der Suchvorgang nach einem verbindungs-fähigen Gerät läuft.
4. Werden keine externen Geräte gefunden, gibt die Renaissance das „NEIN“-Signal aus und kehrt zu dem zuletzt aktiven Modus zurück. Wird mindestens ein Gerät gefunden, wird die Renaissance versuchen, sich mit diesem zu verbinden. Während des Verbindungsversuches beginnt eine Abfolge von doppelten kurzen Signalen.
5. Bei erfolgreicher Verbindung gibt die Renaissance das „JA“-Signal aus, andernfalls wird das „NEIN“-Signal ausgegeben.

Anmerkung: Pro externem Gerät kann immer nur eine Renaissance verbunden werden.

10.3 KÜCHENWAAGE HEIDI MIT WIRELESS LINK

Renaissance kann die Gewichtsangabe der Küchenwaage mit eingebautem Wireless Link Modul erhalten. Zusätzlich zu allen Standardfunktionen ist die Waage dazu fähig, das Gewicht als einen vierstelligen Wert in Gramm bei Gewichtsangabe an die Renaissance zu übertragen.

Die Küchenwaage Heidi überträgt das Gewicht immer als vierstelligen Wert in Gramm an die Uhr, auch wenn diese auf eine andere Gewichtseinheit eingestellt wurde (wie z.B. Kilogramm, Dekagramm). Um eine unbeabsichtigte Ausgabe eines anderen Wertes zu vermeiden, während der Nutzer noch den vorherigen ablesen möchte, ignoriert Renaissance alle von der Küchenwaage erhaltenen Werte, bis der Nutzer sich durch Drücken der Taste 3 dazu bereit erklärt, einen neuen Wert zu erhalten. Renaissance gibt durch das „EIN“-Signal an, bereit für den Empfang eines neuen Wertes zu sein.

Um den Wireless Link Modus auf der Küchenwaage zu aktivieren, drücken Sie kurz die Tastenkombination „+ und 1“. Heidi gibt nun ein kurzes „Piep“-Signal aus und sagt „Bereit“. Das Wireless Modul bleibt aktiv, bis Sie die Waage ausschalten. Das Aktivieren des bereits aktiven Wireless Moduls oder bei bereits bestehender Verbindung führt zur Beendigung aller aktiven Verbindungen und damit zur Rückstellung des Wireless Moduls.

Folgende Funktionen sind während der Verbindung zwischen Renaissance und Heidi verfügbar:

Kurzes Drücken von Taste 1:

- | | |
|---------|---|
| Einmal | - Anzeige der ersten 2 Ziffern des Gewichtes |
| Zweimal | - Anzeige der letzten 2 Ziffern des Gewichtes |

Kurzes Drücken von Taste 2:

- | | |
|---------|--|
| Einmal | - Anzeige der ersten Ziffer des Gewichtes |
| Zweimal | - Anzeige der zweiten Ziffer des Gewichtes |
| Dreimal | - Anzeige der dritten Ziffer des Gewichtes |
| Viermal | - Anzeige der vierten Ziffer des Gewichtes |

Kurzes Drücken von Taste 3:

- | | |
|--------|--|
| Einmal | - Erlaubnis zum Empfang des nächsten Gewichtes |
|--------|--|

Der komplette Ablauf ist wie folgt:

1. Stellen Sie sicher, dass die Renaissance einen Akkustand von mindestens 10% hat und die Batterien der Heidi nicht zu wenig Energie haben oder gar leer sind. Nutzen Sie Notfalls das Netzteil der Waage.
2. Stellen Sie die Waage auf einen flachen Untergrund und schalten Sie sie ein. Warten Sie, bis die Waage "Bereit" ausgibt und schalten Sie die Wireless Funktion durch kurzes Drücken der Tastenkombination „+ und 1“ auf der Waage ein.
3. Schalten Sie die Renaissance in den Wireless Link Modus durch langes Drücken der Tastenkombination 1 und 4 und warten Sie, bis diese sich mit der Waage verbunden hat.

Sollten Sie Probleme haben, eine Verbindung aufzubauen, aktivieren Sie die Wireless Link Funktion auf der Waage und versuchen Sie erneut, eine Verbindung herzustellen.

4. Drücken Sie kurz Taste 3 auf der Uhr um das nächste Gewicht empfangen zu können und legen Sie das zu wiegende Objekt auf die Waage.
5. Sind Sie mit dem Wiegen fertig und wurde das Gewicht auf der Waage ausgegeben, erhält Renaissance diesen Wert und speichert ihn. Solange der Wireless Modus auf der Uhr aktiv ist, und Sie nicht die Ausgabe des nächsten Wertes erlauben, können Sie ungestört den Wert auslesen, auch wenn die Waage das nächste Objekt abwägt. Jedes ausgegebene Gewicht wird an die Renaissance übermittelt, aber solange der Nutzer die Ausgabe auf der Uhr nicht erlaubt, werden diese Werte ignoriert.
6. Möchten Sie ein weiteres Objekt abwägen, stellen Sie sicher dass die Waageschale leer ist und warten Sie etwa 3 Sekunden, bis der Wert 0 anzeigt. Drücken Sie danach auf der Uhr Taste 3 und stellen Sie das nächste Objekt auf die Waageschale.
7. Wenn Sie die Objekte auf der Waageschale nicht entfernen und nochmals das Gewicht anzeigen möchten, dann drücken Sie kurz Taste 1 auf der Waage, Heidi wiederholt den Wiegevorgang, das aktuelle Gewicht wird wieder an Renaissance übertragen.
- 8.

10.4 PERSONENWAAGE HAPPY DAY MIT WIRELESS LINK

Renaissance kann die Gewichtsangabe der Personenwaage Happy Day mit eingebauter Wireless Link Funktion erhalten. Die Personenwaage Happy Day überträgt das Gewicht immer als vierstelligen Wert in Gramm an die Uhr, auch wenn diese auf eine andere Gewichtseinheit eingestellt wurde (z.B. Kilogramm). Zum Beispiel: Mit einem empfangenen Wert von 0724 sind 72,4kg gemeint.

Um das Wireless Modul auf der Waage zu aktivieren, schalten Sie die Waage ein indem Sie sich daraufstellen oder eine beliebige Taste drücken. Das Wireless Modul bleibt für 3 Minuten aktiv. Danach schaltet sich dieses aus (Timeout). Sollte sich die Waage also selbst ausschalten um Energie zu sparen, kann sich Renaissance bis zum Timeout verbinden. Jede Nutzeraktivität, wie z.B. das Daraufstellen oder das Drücken einer Taste setzt den Timer auf 3 Minuten zurück.

Folgende Funktionen sind während der Verbindung zwischen Renaissance und Happy Day verfügbar:

Kurzes Drücken von Taste 1:

- | | |
|---------|---|
| Einmal | - Anzeige der ersten 2 Ziffern des Gewichtes |
| Zweimal | - Anzeige der letzten 2 Ziffern des Gewichtes |

Kurzes Drücken von Taste 2:

- | | |
|---------|--|
| Einmal | - Anzeige der ersten Ziffer des Gewichtes |
| Zweimal | - Anzeige der zweiten Ziffer des Gewichtes |
| Dreimal | - Anzeige der dritten Ziffer des Gewichtes |
| Viermal | - Anzeige der vierten Ziffer des Gewichtes |

Kurzes Drücken von Taste 3:

Einmal - Erlaubnis zum Empfang des nächsten Gewichtes

Der komplette Ablauf ist wie folgt:

1. Stellen Sie sicher, dass die Renaissance einen Akkustand von mindestens 10% hat und die Batterien der Happy Day nicht zu wenig Energie haben oder gar leer sind. Nutzen Sie Notfalls das Netzteil der Waage.
2. Stellen Sie die Waage auf einen flachen Untergrund und steigen Sie kurz darauf, um sie einzuschalten.
3. Schalten Sie die Renaissance in den Wireless Link Modus durch langes Drücken der Tastenkombination 1 und 4 und warten Sie, bis diese sich mit der Waage verbindet.
4. Drücken Sie kurz Taste 3 auf der Uhr. Stellen Sie sich auf die Waage und stehen Sie ruhig, bis der Messvorgang abgeschlossen ist.
5. Sind Sie mit dem Wiegen fertig und wurde das Gewicht auf der Waage ausgegeben, erhält die Renaissance diesen Wert und speichert ihn. Solange der Wireless Modus auf der Uhr aktiv ist und Sie nicht die Ausgabe des nächsten Wertes erlauben, können Sie ungestört den Wert lesen, auch wenn die Waage das nächste Objekt abwägt oder in den Ruhemodus schaltet. Jedes ausgegebene Gewicht wird an die Renaissance übermittelt, aber solange der Nutzer die Anzeige auf der Uhr nicht erlaubt, werden diese Werte ignoriert.
6. Möchten Sie eine neue Messung durchführen, stellen Sie sicher dass die Waage leer ist und warten Sie etwa 3 Sekunden, bis der Wert 0 angezeigt wird. Drücken Sie danach auf der Uhr Taste 3 und steigen Sie wieder auf die Waage.

10.5 DEAKTIVIEREN DES WIRELESS LINK MODUS

Durch das Deaktivieren der Wireless Funktion auf dem externen Gerät (durch Zeitüberschreitung oder Ausschalten), wird die Verbindung getrennt und die Renaissance verlässt den Wireless Link Modus nach einigen Sekunden, dazu wird das „NEIN“-Signal ausgegeben.

Die Verbindung kann auch direkt durch Aktivierung eines anderen Modus auf der Uhr getrennt werden. Auch in diesem Fall wird ein Bestätigungssignal ausgegeben, welches sich auf den Wechsel auf einen anderen Modus der Renaissance bezieht.

10.6 NEUSTART DES WIRELESS LINK MODUS

Langes Drücken der Tastenkombination 1 und 4 während einer aktiven Verbindung führt zu einem Neustart des Wireless Link Modus. Verbundene Geräte werden getrennt und ein neuer Verbindungsversuch beginnt.

11. EINSTELLUNGEN

Renaissance verfügt über vielfältige Einstellungen, die sich je nach Modus unterscheiden. Um diese zu aktivieren, halten Sie die Tastenkombination des jeweiligen Modus gedrückt.

11.1 EINSTELLEN VON WERTEN

Viele Werte der Renaissance können vom Nutzer eingestellt werden. Einige von ihnen sind zweistellig wie z.B. Stunden, Monat und Jahr. Andere sind einstellig, wie z.B. der Ausgabemodus des Weckers. Es gibt auch einige spezielle Werte, welche ausschließlich abgefragt werden können. Diese sind der Akkustand und der Wochentag. Die Betriebsmodi der Renaissance haben ihre eigenen Tastenkombinationen für die Statusabfrage und Freigabe. Spezielle Werte sind die aktuellen Sekunden, welche nur auf 0 gesetzt werden können.

Um Werte wie Zeit, Datum, eine gewünschte Weckzeit oder stündliche Erinnerungen einzustellen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Fragen Sie zuerst den aktuellen Wert ab, den Sie ändern möchten. Je nach Ausgabebetyp ist es ein- oder zweistelliger Wert. Zweistellige Werte werden immer als zweistellig ausgegeben, auch wenn die erste Ziffer 0 ist. Zum Beispiel: Der 7. Tag im Monat wird als 07 ausgegeben.
2. Halten Sie die Tastenkombination 1 und 3 gedrückt, bis die Renaissance den Wechsel in den Einstellungsmodus durch ein Bestätigungssignal anzeigt.
3. Drücken Sie nun so oft Taste 1, bis Sie den Wert der Zehnerstelle und Taste 2, bis Sie den Wert der Einerstelle Ihrer gewünschten Zahl erreicht haben. Jedes Drücken wird von der Renaissance durch ein „Click“ Signal bestätigt. Zu Beginn jeder Einstellung wird der Wert jeder Ziffer auf 0 gestellt. Jeder Druck auf Taste 1 erhöht die Zehnerstelle um 1. Jeder Druck auf Taste 2 erhöht die Einerstellen um 1. Erreicht der neue Wert 9, werden weitere Erhöhungen ignoriert.
4. Durch kurzes Drücken der Tastenkombination 1 und 3 bestätigen Sie den neuen Wert. Wurde der neue Wert erfolgreich gespeichert, wird ein „JA“-Signal ausgegeben. Bei ungültiger Eingabe oder Inaktivität im Einstellungsmodus wird das „NEIN“-Signal ausgegeben und der alte Wert bleibt bestehen.

Anmerkung: Inaktivität-Timeout im Einstellungsmodus sind 12 Sekunden.

11.2 EINSTELLUNGEN AUF STANDARDWERTE ZURÜCKSETZEN

Einige Einstellungen können schnell auf Ihren ursprünglichen Wert zurückgesetzt werden ohne den gesamten „Einstellen von Werten“-Prozess durchlaufen zu müssen.

Um den Ausgabemodus auf den Standardwert (Kombinierter Modus) zurückzusetzen, drücken Sie folgende Tastenkombination:

Gleichzeitig Kurz Taste 2 + Taste 4 | gleichzeitig Lang Taste 2 + Taste 4

Um die Ausgabegeschwindigkeit auf den Standardwert (Geschwindigkeitsstufe 3) zurückzusetzen, drücken Sie folgende Tastenkombination:

Gleichzeitig Kurz Taste 2 + Taste 4 | gleichzeitig Kurz Taste 2 + Taste 4 | gleichzeitig Lang Taste 2 + Taste 4

11.3 ZURÜCKSETZEN DER UHR UND SOFTWARE UPDATE MODUS

Durch das Zurücksetzen der Uhr werden alle Einstellungen zu den Werkseinstellungen, inkl. Datum und Zeit, zurückgestellt. Um die Uhr zurückzusetzen, drücken Sie folgende Tastenkombination:

Kurz Taste 1 | Kurz Taste 2 | Kurz Taste 3 | Kurz Taste 4

Um die Renaissance in den Software Update Modus zu versetzen, drücken Sie folgende Tastenfolge:

Kurz Taste 1 | Kurz Taste 2 | Kurz Taste 3 | Kurz Taste 4 | Lang jede beliebigen Taste

Achtung: Diese Handlung kann nicht abgebrochen werden.

Um den Software Update Modus zu verlassen, drücken Sie folgende Tastenkombination:

Kurz gleichzeitig (Taste 1 + Taste 2 + Taste 3 + Taste 4)

Sie müssen den Software Update Modus aktivieren, um das Software Update der Uhr durchzuführen. Um zu erfahren, ob das Update mit der aktuellen Software Version kompatibel ist, verwenden Sie folgende Tastenkombinationen:

Kurzes gleichzeitiges Drücken der Taste 1 und Taste 3:

- | | |
|---------|--|
| Viermal | - Anzeige der ersten 2 Ziffern der Versionsnummer |
| Fünfmal | - Anzeige der letzten 2 Ziffern der Versionsnummer |

Zum Beispiel: Die Version 1.0.00 wird mit den Ziffern 10 und 00 angezeigt.

12. PROBLEMBEHANDLUNG

Um zu erfahren, welcher Modus momentan aktiv ist, drücken Sie kurz die jeweilige, dem Modus zugehörige Tastenkombination, um den Status auszulesen. Um in einen bestimmten Modus, mit dem Sie arbeiten möchten, zu wechseln, halten Sie die diesem Modus zugeordnete Tastenkombination gedrückt. Bitte beachten Sie, dass das Aktivieren des Wireless Modus, wenn dieser bereits aktiv ist, zu einer Trennung der Verbindung zum Gerät und zu einem neuen Verbindungsversuch führt. Reagiert die Uhr nicht auf Befehle und gibt keinerlei Signale aus, ist es an der Zeit, den Akku aufzuladen.

Verwenden Sie das der Renaissance beigelegte Ladegerät und befolgen Sie die Schritte in Kapitel 4.1 „Laden des Akkus“. Sind Sie ein Nutzer, der nicht mit akustischen Signalen arbeiten kann, stellen Sie sicher, dass der Ausgabemodus nicht auf „Akustischer Modus“ eingestellt ist. Für den Wireless Link Modus: Sollte Renaissance kein externes Gerät finden, stellen Sie sicher, dass Wireless Link auf dem externen Gerät aktiviert ist. Wir empfehlen, Wireless Link zuerst auf dem externen Gerät zu aktivieren und dann auf der Renaissance. Sollte Ihre Renaissance dennoch keine Verbindung aufbauen können, überprüfen Sie, ob sich die Entfernung zu dem externen Gerät innerhalb von 10 Metern befindet und reaktivieren Sie die Wireless Link Funktion auf beiden Geräten.

13. SICHERHEIT UND REINIGUNG

Um eine sichere Benutzung und lange Lebensdauer der Renaissance zu garantieren, beachten Sie bitte folgende Informationen:

- Die Uhr nicht öffnen. Sie wurde speziell zur sicheren Anwendung entwickelt und ist wasserdicht.
- Die Uhr nicht extremen Temperaturen aussetzen.
- Die Funktionssicherheit kann nur bei Temperaturen zwischen +5 und +40 ° Celsius garantiert werden.
- Verwenden Sie die Renaissance nur in unbeschädigtem Zustand.
- Sollten Sie ein anderes Micro USB Kabel oder Ladegerät nutzen als das beiliegende, stellen Sie sicher dass die Spannung 5V beträgt und die Ladung 1.5A nicht übersteigt.

Um das elegante Aussehen der Renaissance zu erhalten, reinigen Sie die metallische Oberfläche regelmäßig mit einem sanften, weichen Tuch. Achten Sie darauf, nach der Reinigung keine Knöpfe zu drücken, bis die Uhr komplett getrocknet ist. Vermeiden Sie eine zu starke Reibung und aggressive Chemikalien.

14. TECHNISCHE DATEN

Energieversorgung:	1 x 3.7V 160mAh Lithium-polymer Akku
Maße:	47 x 46 x 11 mm (ohne Armband)
Gewicht:	295 g (mit Standard Lederarmband)
Lagertemperatur:	-10 °C bis +50 °C (14 °F bis 122 °F)
Betriebstemperatur:	0 °C bis +40 °C (32 °F bis 104 °F)
Lieferumfang:	Micro-USB Ladestation, Micro-USB Kabel, USB Netzteil, Anleitung in Schwarzschrift, akustische Anleitung und PC Software auf CD

15. GARANTIE UND SERVICE

- Wir geben ab Rechnungsdatum:
- 24 Monate Garantie auf das Gerät
- 12 Monate auf Zubehör (wie z.B. Netzteil, Kopfhörer, etc.)
- 6 Monate auf Verschleißteile (wie z.B. eingebaute Akkus, Gehäuse, etc.)
- Für externe Datenträger (CDs oder SD Karten, etc.) und Batterien können wir keine Garantie geben

Das Gerät wird im Garantiefall vom Hersteller kostenlos repariert, wenn nötig durch ein Neues ersetzt. Bei unsachgemäßer Behandlung, wie Eintauchen in Flüssigkeiten, Fallenlassen oder bei Eingriffen in das Gerät, verfällt der Garantieanspruch. Bei Beanstandungen und Reparaturen setzen Sie sich bitte mit dem Hersteller oder mit jener Stelle in Verbindung, die Ihnen das Gerät verkauft hat.

Senden Sie das Gerät nicht ein, bevor Sie sich nicht mit dem Hersteller in Verbindung gesetzt haben. Er wird Sie richtig und effizient beraten, sowie um eine rasche Behebung des aufgetretenen Mangels bemühen. Bitte beachten Sie, dass das Gerät nur von qualifizierten Fachleuten geöffnet werden darf. Der Hersteller behält sich das Recht vor, technische Änderungen und Verbesserungen auch ohne Vorankündigung jederzeit durchzuführen.

16 QUICK START & FAQ: NÜTZLICHE HINWEISE UND MERKHILFEN

Die Renaissance ist eine komplexe akustisch- taktile Armbanduhr und verfügt über viele nützliche Funktionen. Um Sie schneller mit den Funktionen und der Logik vertraut zu machen, haben für Sie ein paar Merkhilfen sowie nützliche Hinweise zusammengestellt:

16.1 FAQ: HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

Über welche Funktionen verfügt meine Renaissance?

-Die Renaissance zeigt sowohl die Uhrzeit als auch das Datum und Wochentage an und verfügt des Weiteren über eine Alarmfunktion, stündliche Erinnerung zur vollen Stunde, einem Countdown Timer, einer Stoppuhr und bis zu 8 spezielle Medikamentenalarme.

Die Zeitanzeige kann sowohl in der 24 Stunden Zeitanzeige als auch in der 12 Stunden Zeitanzeige (a.m./p.m.) erfolgen. Der Wechsel zwischen beiden Formaten ist per Tastendruck jederzeit möglich.

Die Renaissance verfügt über 3 Ausgabemodi (das Modell Renaissance+, verfügt mit ihrem WIFI-Modus insgesamt über 4 Modi). Diese 3 Modi sind: der Easy Modus, der Standard Modus und der Anwendermodus. Es handelt sich bei dem Easy und Standardmodus um 2 verschiedene Abfrage- und Ausgabesysteme und der Anwendermodus kann als „erweiterte Funktionen- Modus“ verstanden werden.

Mit welchen Voreinstellungen erhalte ich meine Renaissance?

-Die Renaissance wird folgendermaßen ausgeliefert: Akustik- und Vibrationsausgabe sind beide eingeschaltet, die Geschwindigkeit ist auf Stufe 0 eingestellt (die langsamste von insgesamt 7 Geschwindigkeitsstufen). Die Uhrzeit ist nach der mitteleuropäischen Zeit (Wien, Paris, Rom etc.) synchronisiert. Und je nach dem Land, in dem Sie Ihre Renaissance erworben haben, ist die

Zeitanzeige entweder im 24 Stundenmodus oder im 12 Stundenmodus (a.m./p.m.) voreingestellt. Die Uhr ist im Standard Modus und der stündliche Alarm ist von 08 morgens bis 8 Uhr abends eingeschalten.

Wir empfehlen vor dem ersten Gebrauch die mitgelieferte CareTec PC- Link Software zu installieren und anschließend Ihre Renaissance zu synchronisieren. Uhrzeit und Datum wären somit Ihrem Standort angepasst.

Wie kann ich die Funktionen der Renaissance abfragen und einstellen?

-Die Renaissance verfügt über 4 Tasten, die im Uhrzeigersinn nummeriert sind (1-4). Durch das Drücken einzelner Tasten oder verschiedener Tastenkombinationen können Sie sowohl alle oben genannten Werte abfragen als auch einstellen. Die Ausgabe von Werten erfolgt numerisch und wird immer in Zehner und Einerstellen angegeben.

Was sind die Unterschiede zwischen den verschiedenen Ausgabemodi und welcher eignet sich am besten für mich?

Der *Easy Modus* eignet sich sowohl für Anfänger, die sich erst mit der Renaissance vertraut machen möchten als auch für Anwender, die lediglich die Grundfunktionen, also Uhrzeit und Datum- und Wochentagabfrage, nutzen möchten. Im Easy Modus erfolgt die Zeitangabe im 12 Stundenformat und jede Ziffer der Stunde, Minute, des Tages und Monats werden einzeln abgefragt und ausgegeben. Nehmen wir an, es ist 07 Uhr 35. Um die Zehnerstelle der Stunde abzufragen, drücken Sie 1x die Taste 1, die wir im Easymodus Stundentaste nennen können. Es ertönt das Signal für die Ziffer 0. Für die Einerstelle der Stunde drücken Sie nun 2x die Stundentaste. Es ertönt das Signal für die Ziffer 7. Wenn Sie die Minuten abfragen möchten, drücken Sie die Taste 2, im Easymodus „Minutentaste“ genannt, einmal für die Zehnerstelle, sie erhalten in dem Fall das Signal für die Zahl 3, und drücken Sie ein zweites Mal die Minutentaste um die Einerstelle zu ermitteln: nun wird das Signal für die Ziffer 5 ausgegeben. Stunde 1-2 Minute 3-5.

Taste 3 ist die „Tagestaste“ und Taste 4 die „Monatstaste“- die Funktionsweise ist dieselbe wie bei der Stunden- und Minutenabfrage.

Der *Standard Modus* verfügt über dieselben Funktionen wie der Easy Modus- Uhrzeit, Datum und Wochentagabfrage- und bietet zusätzlich die Möglichkeit einen Alarm einzustellen sowie die Start- und Endstunde für die stündliche Erinnerung, bei der die Renaissance zu jeder vollen Stunde ein Signal ausgibt. Bei dem Standard Modus kann die Zeitanzeige sowohl im 12- als auch im 24 Stundenformat angezeigt werden. Im Gegensatz zum Easy Modus werden hier die Ziffern nicht einzeln abgefragt, sondern ganze Zahlen werden ausgegeben. Wenn ich z.B. die Uhrzeit abfrage, erhalte ich sowohl Zehner- als auch Einerstellen auf einmal (zur Unterscheidung gibt es zwischen Zehner- und Einerstelle eine kleine Pause: Zehnerstelle-Pause-Einerstelle). Nehmen wir an es ist 07 Uhr 35. Ich drücke einmal die Taste 1, im Standardmodus nennen wir Taste 1 Uhrzeittaste, ich erhalte das Symbol für 0, kurze Pause, und gleich danach das Symbol für 7. Zweimaliges Drücken der Uhrzeittaste zeigt mir die Minuten an (in diesem Beispiel: 3-5) und 3 maliges Drücken die Sekunden. Dasselbe System haben wir bei der Datumabfrage für welche die Taste 2 zuständig ist und die Tasten 3 (Alarmtaste) und 4 (die stündliche Erinnerungstaste). Alle funktionieren nach demselben Prinzip.

Der *Anwender Modus* erlaubt Zugang zu erweiterten Funktionen wie Countdown Timer, Stoppuhr und bis zu 8 Medikamenten Alarme. Sie können sowohl vom Easy Modus als auch vom Standard Modus jederzeit in den Anwender Modus wechseln, und auch die Umstellung von dem Easy Modus auf Anwender Modus und umgekehrt ist recht einfach und mit nur einem Tastendruck zu bedienen.

Wie kann ich die Aktivität der jeweiligen Ausgabe Modi abfragen und zwischen den einzelnen Ausgabemodi wechseln?

Um die einzelnen Modi abzufragen und in den gewünschten Modus zu wechseln, gibt es pro Ausgabemodus eine simple Tastenkombination. Einmal kurz gedrückt ist abgefragt und einmal lang gedrückt bewirkt einen Wechsel in den jeweiligen Modus.

Easy Modus	Tasten 3+4 kurz gleichzeitig= Abfrage Tasten 3+4 lang gleichzeitig= Modus Wechsel
Standard Modus	Tasten 2+3 kurz gleichzeitig= Abfrage Tasten 2+3 lang gleichzeitig = Modus Wechsel
Anwendermodus	Tasten 1+2 kurz gleichzeitig= Abfrage Tasten 1+2 lang gleichzeitig= Modus Wechsel

Ein Wellensignal bedeutet immer, dass Sie sich NICHT in dem abgefragten Modus befinden und ein langes Signal bestätigt Ihnen, dass Sie in dem jeweiligen Modus sind. Eine Ausnahme bildet hier der Anwendermodus: Er zeigt Ihnen nämlich auch gleich-mit Hilfe von kurzen Signalen- an, welche Anwendung gerade aktiv ist. Eine einfache Merkhilfe ist: Die kurzen Signale entsprechen der Nummer der verantwortlichen Taste. 1 kurzes Signal steht für die Taste 1- im Anwendungsmodus ist das die „Countdown Timer Taste“. 2 kurze Signale stehen für die Taste 2, die Stoppuhr Taste. 3 kurze Signale stehen für die Medikamenten Gruppe 1 die Medikamenten Alarmtaste und 4 kurze Signale stehen für die Medikamentengruppe 2.

Wie kann ich abfragen, ob die Uhr auf den 12 Stundenmodus eingestellt ist bzw. wie kann ich in den 12 Stunden Modus wechseln?

4x kurz Taste 2 + 4 wenn Sie Renaissance abfragen möchten, ob sie sich in diesem Modus befindet, dieselbe Tastenkombination (2+4) 3x kurz und einmal LANG für einen Wechsel in den a.m./ p.m. Modus

Woher weiß ich im 12 Stundenformat (a.m/p.m), ob es Vormittag oder Nachmittag ist?

Wenn die Renaissance auf die 12 Stundenzeitanzeige eingestellt ist, gibt es nach der Stundenanzeige vormittags ein Wellensignal und am Nachmittag hören Sie nach der Stundenanzeige ein langes Signal.

Kann ich meine eigenen Einstellungen speichern, sodass diese nicht verloren gehen?

Ja, die Renaissance bietet die Möglichkeit, Ihre individuellen Einstellungen zu speichern, sodass diese nicht verloren gehen selbst wenn die Batterie leer werden sollte, wenn Sie ein Software Update durchführen oder die Werte auf die Werkseinstellungen zurückstellen. Wenn sie die für Sie passenden Einstellungen gefunden haben, empfehlen wir Ihnen, diese zu speichern. Wenn Sie z.B. den Easy Modus oder Standard Modus als Ihre persönliche Einstellung speichern möchten,

ist es wichtig, dass Sie sich vor dem speichern auch in dem Easy Modus bzw. Standard Modus befinden. Um Ihre Einstellungen zu speichern drücken Sie 1x KURZ die Tasten 1+3 gleichzeitig und danach 1x LANGE die Tasten 2+4 gleichzeitig. Gespeichert werden nun: *Ausgabeart* (Vibration, Akustik oder beides), die *Ausgabegeschwindigkeit*, 24- oder 12Stundenformat, *Alarminstellungen*, *stündliche Einstellungen*, alle eingestellten *medizinischen Alarme*, und Ihre *persönlichen Countdown Timer Einstellungen*.

Ich möchte eine Einstellung ändern- wie komme ich schnell in das Menü?

Wenn Sie eine Einstellung tätigen möchten, gibt es immer dieselbe Tastenkombination, mit welcher Sie in jedes Menü gelangen. Damit die Renaissance weiß, wo Sie welche Einstellung Sie ändern möchten, müssen Sie zuerst den zu ändernden Wert abfragen. Durch langes Drücken der Tasten 1 und 3 gelangen Sie in das Menü und wo Sie nun die Einstellungen tätigen können und durch kurzes drücken derselben Tastenkombination, 1+3, bestätigen Sie Ihre Werte. Dieses Prinzip gilt für alle Einstellungen.

Alternativ können Sie auch die Tastenkombination der Abfrage eingeben und statt der letzten Stelle statt einmal kurz, einmal LANGE drücken.

Was ist der Unterschied zwischen dem Alarm und einem Medikamentenalarm?

Jeder Medikamentenalarm hat einen eigenen, speziellen Klingelton zur Erinnerung einer Medikamenteneinnahme. Zusätzlich verfügen die Medikamentenalarme über einen SOS-Ton: Wenn ein Medikamenten Alarm aktiv ist und trotz läuten nach 6 Minuten nicht abgestellt wird, geht der Medikamentenalarm automatisch in ein beständiges SOS Signal über, sodass Menschen in der Nähe darauf aufmerksam werden.

Was ist eine Medikamentengruppe und wie kann ich diese einstellen?

Mit der Renaissance können Sie bis zu 8 Medikamentenalarme einstellen, wobei diese in 2 Gruppen eingeteilt sind. Die Medikamentengruppe 1, welche die Alarme von 1-4 enthält, wird mit der Taste 3 eingestellt und die Medikamentengruppe 2, welche die Alarme von 5-8 zugeteilt hat, wird mit der Taste 4 bedient. Wenn Sie einen Medikamentenalarm einstellen möchten, versichern Sie sich, dass sie im Anwendermodus sind, drücken Sie Taste 3 oder 4 (je nach erwünschter Gruppe) und drücken Sie nun Taste 1 für den ersten Medikamentenalarm, Taste 2 für den zweiten Medikamentenalarm usw. Die Einstellung der Medikamentengruppe 2 funktioniert genauso wie die Einstellung der Medikamentengruppe 1. Auch hier gilt für die Einstellungen: zuerst müssen die Werte abgefragt werden, (Stunden: 1x drücken, Minuten: 2x drücken) danach muss man ins jeweilige Einstellmenü einsteigen (Taste 1+3 lang) und dann die gewünschte Erinnerungszeit einstellen. Durch 3 maliges kurzes drücken überprüfen Sie, ob der Medikamentenalarm ein- oder ausgeschaltet ist und wenn Sie 2x kurz+ 1x lang die Taste 1 drücken schalten Sie den Medikamentenalarm entweder ein oder aus.

16.2 KLEINE MERKHILFEN FÜR ALLE EINSTELLUNGEN

Kleine Merkhilfen, die für alle Einstellungen gilt

- Sobald Sie im Menü sind, teilt Ihnen die Renaissance mit Hilfe eines langen Signals mit, dass nun Einstellungen vorgenommen werden können.
- Während Sie die jeweiligen Tasten drücken, spüren/hören Sie ein kurzes Signal, ein „Click“ dass Ihnen bestätigt, dass die Renaissance den Tastendruck angenommen hat.

- Mit der Taste1 erhöhen Sie die Zehnerstelle und mit Taste2 die Einerstelle des zu ändernden Wertes.
- Für die Eingabe des Wertes "0" drücken Sie direkt kurz die Tastenkombination 1+3 um den Wert zu bestätigen.
- Erfolgt innerhalb von 12 Sekunden keine Einstellung, wird das Fehlersignal ausgegeben und der Vorgang muss wiederholt werden.
- Wenn ein beliebiger Alarm, der Countdown Timer, oder die Stoppuhr gerade aktiv ist und läutet, wird diese mit kurzem Druck der Tastenkombination 1+3 gleichzeitig abgeschaltet.

16.3 GRAFISCHE DARSTELLUNG DER DRUCKKNÖPFE IN DEN EINZELNEN MODI

BELEGUNG DER DRUCKKNÖPFE IM EASY MODUS

Die Zeitanzeige der Uhrzeit erfolgt hier im 12 Stundenformat (a.m./ p.m. System)

Um in den Easy Modus zu wechseln: 1x Tasten 3+ 4 gleichzeitig lange drücken

Taste 4: Tagestaste

1x: Zehnerstelle Tag (0-3)

2x: Einerstelle Tag(0-9)

3x: Wochentag (Mo-So: 1-7)

Taste1: Stundentaste

1x:Zehnerstelle Stunde (0-1)

2x: Einerstelle Stunde (0-9)



Taste 3: Monatstaste

1x: Zehnerstelle Monat (0-1)

2x: Einerstelle Monat (0-9)

Taste 2: Minutentaste

1x: Zehnerstelle Minute (0-5)

2x: Einerstelle Minute (0-9)

Für nähere Informationen lesen Sie bitte unter Kapitel 8 „Easy Modus“ nach

BELEGUNG DER DRUCKKNÖPFE IM STANDARD MODUS

-Zeitanzeige im 24 oder 12 Stundenformat

-Um in den Standard Modus zu wechseln: 1x Tasten 2+3 gleichzeitig lange drücken

Taste 4: Stündliche Erinnerung

- 1x: Startstunde
- 2x: Endstunde
- 3x: Überprüfen EIN/AUS

Taste1: Uhrzeit Taste

- 1x: Stunde (0-23)
- 2x: Minute (0-59)
- 3x: Sekunde (0-59)



Taste 3: Alarm-Taste

- 1x: Stunde (0-23)
- 2x: Minute (0-59)
- 3: Überprüfen EIN/AUS

Taste 2: Datums-Taste

- 1x: Wochentag (Mo-So: 1-7)
- 2x: Tag (1-7)
- 3x: Monat (1-12)
- 4x: Jahr (letzten 2 Ziffern)

Um die Alarmfunktion und die stündliche Erinnerung einzustellen, lesen Sie bitte in den Kapiteln 7.4 und 7.5 nach.

BELEGUNG DER DRUCKKNÖPFE IM ANWENDER MODUS

Keine Abfragen möglich sondern Anwendungen: Countdown Timer, Stoppuhr, und 8 Medikamentenalarne unterteilt in 2 Gruppen

Um in den Anwendermodus zu wechseln: 1x Tasten 1+2 gleichzeitig lange drücken

Taste 4: Medikamenten Alarm-Gruppe 2

- Taste 1=Med.alarm 5
- Taste 2=Med.alarm 6
- Taste 3=Med.alarm 7
- Taste 4=Med.alarm 8

Taste1: Countdown Timer

- verschiedene Timer
- mit allen 4 Tasten zu bedienen



Taste 3: Medikamenten Alarm Gruppe 1

- 1x: Stunde (0-23)
- 2x: minute (0-59)
- 3x: Überprüfen EIN/AUS
- Taste 1=Med.alarm 1
- Taste 2=Med.alarm 2
- Taste 3=Med.alarm 3
- Taste 4=Med.alarm 4


Taste 2: Stoppuhr-Taste

- Stoppuhr und Ermittlung der kürzesten & längsten Rundenzeiten sind mit allen Tasten abzufragen und zu bedienen


Für nähere Informationen und um die jeweiligen Anwendungen abzufragen bzw. einzustellen lesen Sie bitte unter dem Kapitel „Anwendungsmodus“ nach.

17. GESETZLICHE HINWEISPF LICHT ZUR ENTSORGUNG





17.1 ENTSORGUNG GEBRAUCHTER ELEKTRISCHER GERÄTE

	<p>Dieses Produkt ist nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln, sondern muss an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Weitere Informationen erhalten Sie über Ihre Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder bei Ihrem Händler.</p>
---	---

17.2 BATTERIEN UND AKKUS

	<p>Sie als Endverbraucher sind gesetzlich (Batterieverordnung) zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet; eine Entsorgung über den Hausmüll ist untersagt! Schadstoffhaltige Batterien/Akkus sind mit nebenstehendem Symbol (durchgestrichene Mülltonne mit schwarzem Balken darunter) gekennzeichnet, das auf das Verbot der Entsorgung über den Hausmüll hinweist. Die Bezeichnungen für das ausschlaggebende Schwermetall sind: Cd=Cadmium, Hg=Quecksilber, Pb=Blei (Bezeichnung steht auf Batterie/Akku z.B. unter dem links abgebildeten Mülltonnen-Symbol).</p> <p>Ihre verbrauchten Batterien/Akkus können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde, unserer Geschäftsstelle oder überall dort abgeben, wo Batterien/Akkus verkauft werden. Sie erfüllen damit die gesetzlichen Verpflichtungen und leisten Ihren Beitrag zum Umweltschutz.</p>
---	--

18. VERWENDETE SYMBOLE

	Achtung
	Zusatzinformation beachten
	Nicht über den Hausmüll entsorgen
	Herstellerinformation

19. HERSTELLER

	<p>Dieses Gerät wurde hergestellt von: CareTec International GmbH Stubenbastei 1 A 1010 Wien Österreich</p> <p>Telefon: (+43 1) 513 80 81 0 Fax: (+43 1) 513 80 81 9 Email: office@caretec.at Web: www.caretec.at</p>
---	--

Renaissance_DE_10_2017_V2.1.05